

Секция ph force

Материал из xrWiki

Схема позволяет пнуть предмет в указанную сторону. Прописывается в custom data предмета.

- **force** = ...
Сила, прикладываемая к объекту. Измеряется в убитых енотах.
- **time** = ...
Время приложения силы к предмету (в секундах).
- **delay** = ...
Задержка (в секундах) перед применением силы.
- **point** = ...
Имя патрульного пути, точки которого будут использованы как цели (куда направлять предмет).
- **point_index** = ...
Индекс точки патрульного пути, в стону которого полетит предмет.

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=Секция_ph_force&oldid=717»

Категория:

Схемы логики физических объектов

-
- Страница изменена 21 декабря 2017 в 19:31.
 - К этой странице обращались 1347 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

