

Секция sr_light

Материал из xWiki

Зона, в которой фонарики у неигровых персонажей будут включены независимо от времени суток.

Работает следующим образом:

```
[[logic]
|active = sr_light
|
|[[sr_light]
|light_on = true
```

Также работает вместе с кондлистом:

```
[[logic]
|active = sr_light
|
|[[sr_light]
|light_on = false
|on_info = {+info1} section %+info2%
```

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=Секция_sr_light&oldid=714»

Категория:

Схемы space restrictor'ов

-
- Страница изменена 21 декабря 2017 в 16:22.
 - К этой странице обращались 2189 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

