

Секция sr_no_weapon

Материал из xrWiki

Данная схема убирает оружие у игрока при входе в зону.

Пример настроек рестриктора:

```
[logic]
active = sr_no_weapon
|
[sr_no_weapon]
```

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=Секция_sr_no_weapon&oldid=713»

Категория:

Схемы space restrictor'ов

-
- Страница изменена 21 декабря 2017 в 16:22.
 - К этой странице обращались 2409 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

