

Схема ph_idle

Материал из xrWiki

Сама по себе ничего не делает, включает другую схему при срабатывании заданных условий.

Пример

```
[[logic]
|active      = ph_idle
|on_hit     = hit
|
|[hit]
|on_info    = %+esc_dead_megafon%
|
|[ph_idle]
|on_info    = {+esc_dead_megafon} nil
```

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=Схема_ph_idle&oldid=715»

Категория:

Схемы логики физических объектов

-
- Страница изменена 21 декабря 2017 в 18:43.
 - К этой странице обращались 1571 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

