

Схема **sr_silence** (отключение динамической музыки)

Материал из xrWiki

Схема **sr_silence** используется для того, чтобы отключить динамическую музыку, когда актёр находится в зоне её действия.

```
┌-----┐
|[sr_silence]|
└-----┘
```

Дополнительных параметров не требует.

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=Схема_sr_silence_\(отключение_динамической_музыки\)&oldid=318](https://xray-engine.org/index.php?title=Схема_sr_silence_(отключение_динамической_музыки)&oldid=318)»

Категория:

Схемы space restrictor'ов

-
- Страница изменена 5 декабря 2016 в 16:45.
 - К этой странице обращались 1342 раза.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

