

Схема sr_teleport

Материал из xrWiki

Собственно, телепорт. Настраиваются следующим образом:

```
[[logic]
active = sr_teleport
|
[sr_teleport]
timeout = 0
|
point1 = point1
look1 = look1
prob1 = 10
|
point2 = point2
look2 = look2
prob2 = 20
|
```

▪ **timeout**

Задержка в срабатывании телепорта в миллисекундах.

▪ **point**

Одноточечный патрульный путь, куда переместить.

▪ **look**

Одноточечный патрульный путь, куда повернуть.

Далее идут настройки точек назначения с удельными весами. То есть в перечисленном выше примере вероятность телепортнуться во вторую точку в два раза выше, чем в первую. Максимальное количество точек назначения - 10. Телепорты необходимо ставить совместно с особой аномальной зоной, которая визуально создаст эффект втягивания.

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=Схема_sr_teleport&oldid=657»

Категория:

Схемы space restrictor'ов

-
- Страница изменена 19 ноября 2017 в 20:14.
 - К этой странице обращались 1416 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).



