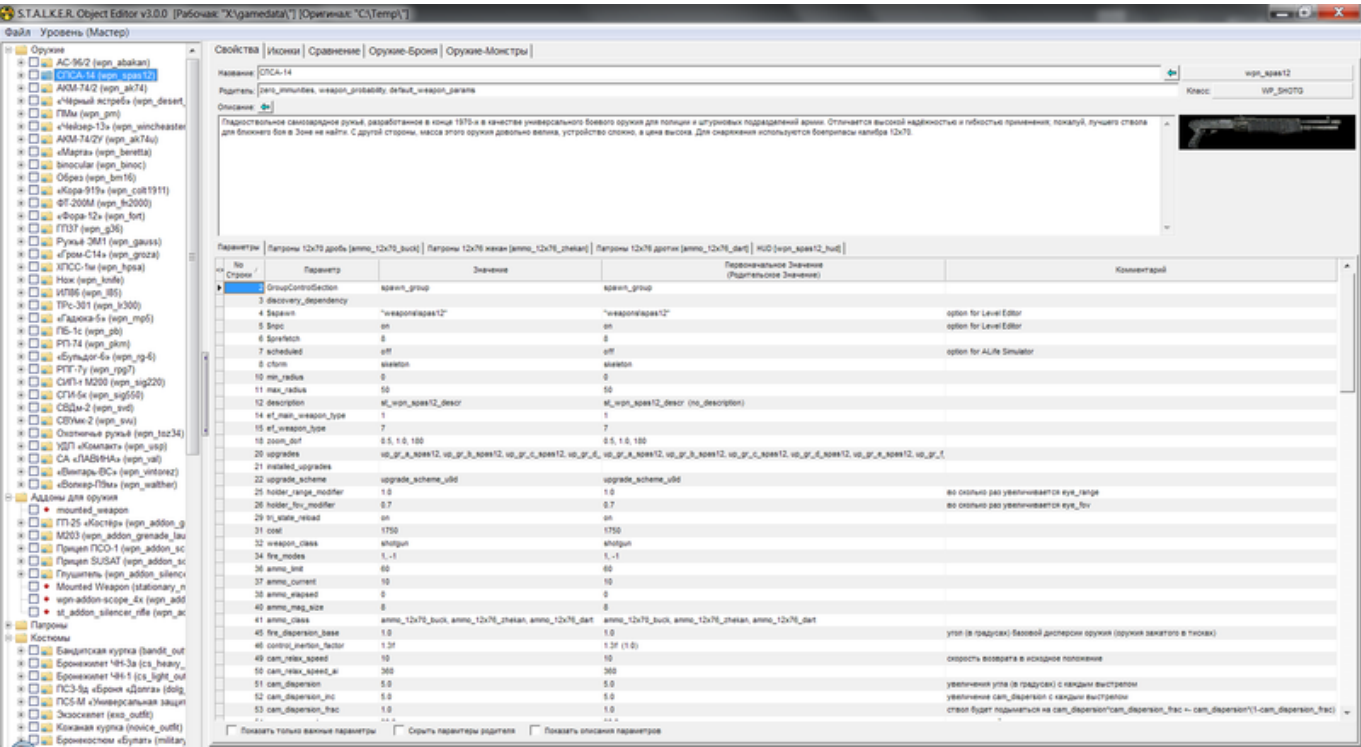


Файл:STLKObjectMan-v3.0.0-ui.png

Материал из xrWiki



Размер при предпросмотре: 800 × 436 пикселей.

Исходный файл (1920 × 1046 пикселей, размер файла: 205 КБ, MIME-тип: image/png)

История файла

Нажмите на дату/время, чтобы просмотреть, как тогда выглядел файл.

Дата/время	Миниатюра	Размеры	Участник	Примечание
текущий 15:38, 28 октября 2015		1920 × 1046 (205 КБ)	RedPython (обсуждение вклад)	

- Вы не можете перезаписать этот файл.

Использование файла

Следующая 1 страница ссылается на данный файл:

- S.T.A.L.K.E.R. Object Editor

Метаданные

Файл содержит дополнительные данные, обычно добавляемые цифровыми камерами или сканерами. Если файл после создания редактировался, то некоторые параметры могут не соответствовать текущему изображению.

Горизонтальное разрешение	47,24 точек на сантиметр
Вертикальное разрешение	47,24 точек на сантиметр

Источник — «<https://xray-engine.org/index.php?title=Файл:STLKObjectMan-v3.0.0-ui.png&oldid=195>»

-
- Страница изменена 28 октября 2015 в 15:38.
 - К этой странице обращались 2011 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

