

Particle Editor

Материал из xrWiki

Статьи об использовании редактора для создания систем частиц.

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=Particle_Editor&oldid=1027»

Категория:

X-Ray SDK

-
- Страница изменена 23 декабря 2019 в 16:49.
 - К этой странице обращались 1683 раза.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

