

dbg_draw_character_binds

Материал из xrWiki

Отрисовывать bind pose скелетов персонажей.

Работает в движке, собранном в отладочном режиме.

Команда

```
dbg_draw_character_binds <1/0>
```



Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=dbg_draw_character_binds&oldid=679»

Категория:

Консольные команды

- Страница изменена 2 декабря 2017 в 21:32.
- К этой странице обращались 2952 раза.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).



