

dbg_draw_character_bones

Материал из xrWiki

Отрисовывать скелеты персонажей (в упрощённом виде).

Работает в движке, собранном в отладочном режиме.

Команда

```
dbg_draw_character_bones <1/0>
```



Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=dbg_draw_character_bones&oldid=680»

Категория:

Консольные команды

- Страница изменена 2 декабря 2017 в 21:32.
- К этой странице обращались 1589 раз.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).



