

dbg_draw_customzone

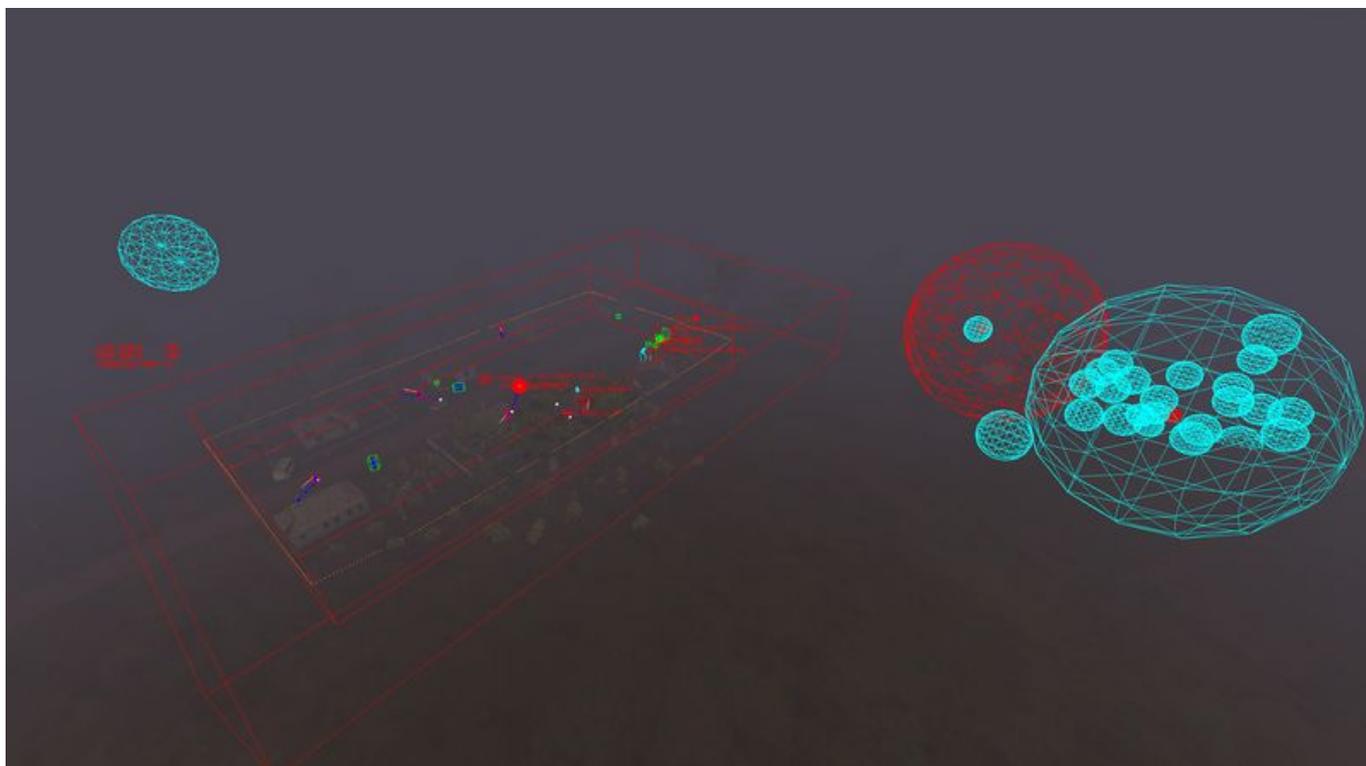
Материал из xrWiki

Отрисовывать шейпы и имена зон (рестрикторы, аномалии). На DX10 шейпы не рисуются, отображаются только названия.

Команда

```
dbg_draw_customzone <1/0>
```

Работает в движке, собранном в отладочном режиме.



Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=dbg_draw_customzone&oldid=681»

Категория:

Консольные команды

-
- Страница изменена 2 декабря 2017 в 21:33.
 - К этой странице обращались 3392 раза.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

