

level.ps_static compiler/decompiler (level.ps_static cdc)

Материал из xrWiki

level.ps_static compiler/decompiler

Тип	Компилятор/декомпилятор
Автор	K.D.
Последняя версия	0.1
Написан на	Perl 5
Обратная связь	АМК форум

Утилита предназначена для распаковки в текстовый формат и запаковки файла **level.ps_static**.

Установка

1. Установите ActivePerl.
2. Распакуйте архив со скриптом в нужную папку.
3. Скопируйте библиотеку модулей stkutils в папку с библиотеками Perl (например, C:\Perl\lib) или в папку со скриптом.

Использование

Декомпиляция:

```
lpscdc.pl -d <исходный_файл> [-out <результатирующий_файл> -l <лог-файл> -cs]
```

Компиляция:

```
lpscdc.pl -c <распакованный_файл> [-out <результатирующий_файл> -l <лог-файл> -cs]
```

Общие опции:

- -l <лог-файл> — запись лога.
- -cs для работы с форматом ЧН/ЗП

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=level.ps_static_compiler/decompiler_\(level.ps_static_cdc\)&oldid=1213](https://xray-engine.org/index.php?title=level.ps_static_compiler/decompiler_(level.ps_static_cdc)&oldid=1213)»

Категория:

- Страница изменена 9 февраля 2024 в 01:41.
- К этой странице обращались 2793 раза.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

