

# run\_script

Материал из xrWiki

Запускает указанный скрипт из папки *gamedata\scripts\*

Расширение файла указывать не нужно.

Работает в движке, собранном в отладочном режиме.

## Команда

```
run_script имя_скрипта
```

Источник — «[https://xray-engine.org/index.php?title=run\\_script&oldid=723](https://xray-engine.org/index.php?title=run_script&oldid=723)»

Категория:

Консольные команды

- 
- Страница изменена 30 декабря 2017 в 16:41.
  - К этой странице обращались 1835 раз.
  - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

