xrExplorer

Материал из xrWiki

xrExplorer

Тип:	распаковщик
Автор:	Nick7
Последняя версия:	демо
Написан на:	Visual C++
Обратная связь:	Gameinator

Программа представляет собой экспериментальный просмотрщик файлов в архивах релизных сборок GSC и билдов, в которых есть CLocatorAPI в xrCore (приблизительно билды 1400+). Это именно просмотрщик, т.е. упаковывать он не умеет.

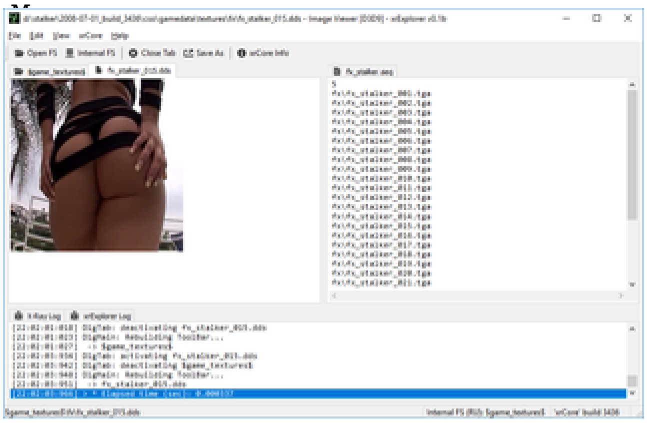
Внимание

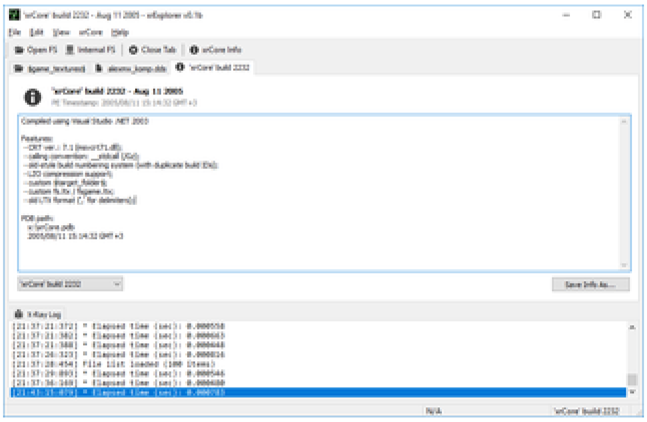
Програм

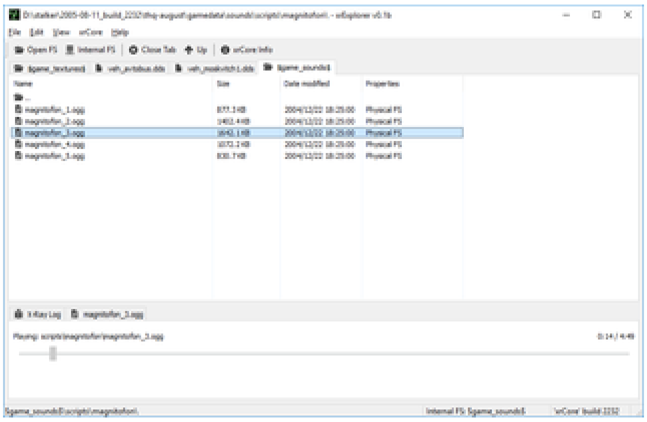
на, возможн

Возможности

- Взаимодействие с файловой системой игры без распаковки ресурсов.
- Распаковка конкретных файлов в gamedata (unpack) или в любую другую папку (extract).
- Есть воспроизведение звука, просмотр изображений, текста и hex.
- Вывод подробной информации о xrCore и xrSound (удобно обнаруживать фейки)
- Возможность использования xrCoreB (больше багов)
- Возможность открывать сторонние fs.ltx (нестабильно).
- Есть всякие ненужные фичи вроде работы с несколькими xrCore, замена ',' на '|', автогенерация fs.ltx, если его нет.







Архив версий

xrExplorer 0.1.2b Mixed - 2017-01-07
xrExplorer 0.1.1b Mixed - 2016-01-31

Источник — «https://xray-engine.org/index.php?title=xrExplorer&oldid=1059»

Категория:

Архиваторы

- Страница изменена 21 мая 2020 в 22:31.
- К этой странице обращались 3028 раз.
- Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

- GNU FDL FREE DOC LICENSE
- Powered By MediaWiki