

xrHook

Материал из xrWiki

Каждый билдоман знает, как раздражает выброс на рабочий стол во время процесса наслаждения билдовыми изысками. Ловкое решение xrHook блокирует некоторые assert'ы.

Содержание

- 1 Суть работы
- 2 Конфигурация
- 3 Возможности
- 4 Обсуждение

Суть работы

Программа подменяет **dinput.dll** и инициализируется во время инициализации **xr_3DA.exe**. Программа перехватывает все обращения к **xrDebug::fail** и проверяет, заблокирован ли вызов **xrDebug::backend** для конкретной строки конкретного файла. Информацию обо всех перехваченных ошибках программа пишет в лог с префиксом ! **[error]** Изначально разработана для билда 2205.

Конфигурация

Файл конфигурации **xrHook.ini** должен лежать в папке с **xr_3DA.exe**
Программа сама создаст этот файл, если он не будет найден.

Формат файла (синтаксис Microsoft INI):

```
[assert]
путь\к\файлу(строка) = enable|disable
```

Пример:

```
[assert]
P:\xr_3da\xrGame\ai_stalker_alife.cpp(488) = disable
```

Регистр пути учитывается. Скобки пробелом не отделяются ни от пути, ни от номера линии.

Возможности

В INI нужно выключить менеджер памяти:

```
|; Slow memory debug stuff  
|[MemoryManager]  
|Enabled = true  
|AutoCheck = 0
```

Этот хук косвенно позволяет избежать невнятных вылетов, связанных с порчей кучи. В игровой консоли можно мониторить состояние памяти командой `xh_mem_info [full]` и проверять целостность командой `xh_mem_check [full]`

Есть возможность патчить список разрешений видеокарты, таким образом можно нативно в менюшке или в `user.ltx` выбрать 16:9.

```
|; Video Resolution Hook  
|[Resolution]  
|Enabled = true
```

Ещё по мелочи: есть timestamp в логах и скриншотах, переключение шифрования (актуально для финалки - позволяет запускать WW-EXE с RU-ресурсами и наоборот).

Assert'ы всё так же работают, но это пока промежуточная версия, которую было бы хорошо ещё протестировать.

Обсуждение

На форуме Gameinator: <https://www.gameru.net/forum/index.php?act=findpost&hl=&pid=1675213>

Источник — «<https://xray-engine.org/index.php?title=xrHook&oldid=1058>»

Категория:

Движок

-
- Страница изменена 21 мая 2020 в 22:29.
 - К этой странице обращались 1721 раз.
 - Содержимое доступно по лицензии GNU Free Documentation License 1.3 или более поздняя (если не указано иное).

